Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверсог инжењерства

Пројекат Giftery

Спецификација сценарија употребе функционалности

ауторизације корисника

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 23. мај 2020. | 1.0 | Иницијална верзија | Симона Денић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

1. **Увод**
   1. Резиме4
   2. Намена и циљне групе4
   3. Референце4
   4. Отворена питања……………………………………………………………………………………………………………………….4
2. **Сценарио ауторизације корисника**
   1. Кратак опис5
   2. Ток догађаја5
   3. Посебни захтеви6
   4. Предуслови6
   5. Последице6
3. Увод
   1. Резимe

Дефинисање спецификације сценарија употребе ауторизације већ регистрованог корисника, са примерима одговарајућих html и css страница.

* 1. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен свим члановима тима који се баве развојем, тестирањем и одржавањем ове апликације.

* 1. Референце
* Интернет страница предмета [ПСИ](http://si3psi.etf.rs)
* Израда ССУ и прототип апликације
* Пример ССУ документа
  1. Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Редни број** | **Опис** | **Решење** |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Сценарио ауторизације корисника
   1. Кратак опис

Регистровани корисник има могућност да пријави продавницу уколико је незадовољан њеним радом. Приликом прегледа продавнице, кликом на дугме „Пријави продавницу“, кориснику се отвара форма у коју уноси поруку администратору. Администратор на основу ове поруке може да одлучи да ли ће избрисати налог одређеној продавници.

* 1. Ток догађаја
     1. Корисник успешно пријављује продавницу

1. Корисник се налази на страници за преглед продавнице и притиска дугме „Пријави продавницу“.
2. Кликом на то дугме се отвара форма за пријављиванје продавнице.
3. Корисник уноси разлоге због којих пријављује продавницу.
4. Корисник притиска дугме „Потврди “.
5. Систем обавештава корисника да је пријава извршена
   * 1. Корисник не унесе опис проблема

1. Корисник се налази на страници за преглед продавнице и притиска дугме „Пријави продавницу“.
2. Кликом на то дугме се отвара форма за пријављиванје продавнице.
3. Корисник не уноси разлоге због којих пријављује продавницу.
4. Корисник притиска дугме „Потврди“.
5. Систем обавештава корисника да је поље за опис проблема обавезно.
   * 1. Корисник је већ пријавио продавницу
6. Корисник се налази на страници за преглед продавнице и притиска дугме „Пријави продавницу“.
7. Кликом на то дугме се отвара форма за пријављиванје продавнице.
8. Корисник не уноси разлоге због којих пријављује продавницу.
9. Корисник притиска дугме „Потврди“.
10. Систем обавештава корисника да је већ пријавио продавницу и да је немогуће извршити поновну пријаву.
    1. Посебни захтеви

Нема.

* 1. Предуслови

Корисник је улогован у улози „Регистрован корисник“ и налази се на страници за преглед продавнице.

* 1. Последице

Пријава продавнице је додата у базу за одређену пордавницу.